

스타크래프트: 고스트 멀티플레이어 캐릭터 소개 (StarCraft: Ghost Multiplayer Characters)

스타크래프트: 고스트에서는 싱글 플레이어 캠페인과 멀티 플레이어 모드가 제공됩니다. 싱글 플레이 게임에서 스토리의 주인공은 노바이지만 멀티 플레이어에서는 플레이어 자신이 4개의 캐릭터 중 하나를 선택하여 플레이할 수 있습니다. 각 캐릭터는 각자 고유의 무기와 특수 기술을 갖고 있어 다른 캐릭터와 구별됩니다.

1. 고스트:

멀티플레이어 모드에서는 싱글플레이어의 노바를 플레이할 수 없습니다. 대신 노바를 그대로 복제한 고스트를 선택하여 플레이할 수 있습니다. 고도의 훈련을 받은 이 고스트는 사이파워와 첨단 무기를 사용합니다. 멀티 플레이어 모드에서 고스트는 클로킹과 사이 비전(PSI vision)을 사용할 수 있지만 사이 스피드(PSI speed)를 사용할 수 없습니다. 하지만 이 두 가지 능력만으로도 다른 멀티플레이어 캐릭터에 비해 유리하다고 할 수 있습니다. 고스트는 또한 멀티플레이어에서 벌처, 그리즐리 전투 폭격기, 시즈 탱크와 같은 차량을 조종할 수 있습니다. 은닉과 저격, 적 차량을 락다운시킬 수 있는 능력은 고스트만이 가지고 있는 특수 능력입니다.

사용 무기:

BOSUN FN92 스나이퍼 라이플, E11 락다운 장치, E16 락다운 수류탄, BE3 수류탄

2. 경보병:

싱글플레이어 게임에서 노바의 적으로 등장하는 경보병은 멀티플레이어에서 굉장히 다재다능하고 유능한 캐릭터입니다. 마린과 같은 무거운 방어구를 착용하고 있지 않아 방어력이 높지는 않지만 다양한 무기를 사용할 수 있으며 고스트와 마찬가지로 차량을 조종할 수 있다는 장점이 있습니다. 경보병은 또한 여러 멀티플레이어 맵에서 보초탑 포를 설치, 사용, 수리할 수 있습니다.

사용 무기:

가우스 라이플, BE3 수류탄, 자동 체인건, 아머 플렉 건, 토렌트 SR 8 샷건, 클로킹 해제 장치

3. 마린:

마린은 고스트 멀티플레이어에서 중형 포병 역할을 하는 캐릭터입니다. 강력한 방어구로 무장한 마린은 방어력이 꽤 높습니다. 방어구가 무겁긴 하지만 그렇다고 해서 속도가 느리지는 않습니다. 다리에는 전기로 작동하는 모터가 부착되어 있어 뛰는 속도를 높여 주기 때문입니다. 하지만 무거운 방어구때문에 차량 조종은 불가능합니다. 마린이 사용할 수 있는 무기의 수는 많지 않습니다. 사용 가능한 무기는 장거리 무기이며 화력은 매우 강력합니다.

사용 무기:

플렉 피스톨, 헤비 가우스 라이플, 수류탄

4. 파이어뱃:

마린과 마찬가지로 파이어뱃도 무거운 방어구를 착용합니다. 파이어뱃 역시 방어력이 높고 이동 속도가 빠릅니다. 하지만 그 점을 제외하고는 마린과 유사한 점이 없습니다. 파이어뱃은 주변의 적을 빠르게 처치하고 주변 지역을 불바다로 만들 수 있는 퍼디션 화염방사기 덕분에 근접전에 매우 유리한 캐릭터입니다. 파이어뱃이 원거리에서 있는 목표물을 상대하기 위해 사용하는 네이팜 로켓에는 두 종류의 발사 모드가 있습니다. 첫 번째 모드는 레이저를 이용해 로켓으로 목표물을 조준하는 것이고 두 번째 모드는 파이어뱃이 로켓을 직접 조준하는 모드입니다. 하지만 이 모드에서 파이어뱃은 적의 공격에 매우 취약해진다는 단점이 있습니다.

사용 무기:

퍼디션 화염방사기, 네이팜 로켓